1. **（New一个）类的初始化过程**

**单个类代码（大括号里的部分）分为两部分，一个是对象的（无static标签），一个是类的（static标签的）。**

**类的数据（.class）文件是属于“方法区”的，对象的数据是属于“堆”。**

**栈：储存程序运行的普通变量**

**单个类初始化顺序：**

1. **静态变量，属于类static int i=5；**
2. **静态代码块，属于类static { }**

**（3）成员变量 属于对象 int i**

**（4）代码块，属于对象 { }**

**（5）构造方法 People（）{ }**

**继承关系类的初始化顺序：**

**（1）父类静态变量，父类静态代码块**

**（2）子类静态变量，子类静态代码块**

**（3）父类成员变量，父类代码块，父类构造方法**

**（4）子类成员变量，子类代码块，子类构造方法**

**代码：TestSon.java**

**总结：静态变量-静态代码块-成员变量-成员代码块-构造方法**

1. **接口 Interface**

**接口是一种约定，体现在接口名称与注释上（方法的实现要通过注释来约定）。**

**接口里面所有的属性都是public static final！**

**所有都是抽象方法：abstract void name（）；**

**代码块：Default void name（）{}**

**接口的作用？**

[**https://zhidao.baidu.com/question/71369049.html**](https://zhidao.baidu.com/question/71369049.html)

1. **方法的重载**

**同一个类中有相同名称但是参数不同的方法。**

**具体调用哪个方法？根据参数来进行判断。**

**代码：MethodOverloadDemo**

1. **方法的重写**

**在子类继承父类的方法时，想对父类的方法进行修改。**

**注：方法名，参数，返回值必须与父类相同。**

**5.Java中public class与class的区别：**

**被public修饰的类可以被其他包访问。**

**Class类可以访问Public类，但不能被其他包访问。**

**演示：**

[**https://blog.csdn.net/tiansheshouzuo/article/details/85706055**](https://blog.csdn.net/tiansheshouzuo/article/details/85706055)

1. **面对对象的特征——封装**

**改变某一个类里面的变量类型时，不同class会出错。**

**封装：将变量改为private，其他class不可见。**

**用方法来访问数据，其他类只用调用这个类的方法。**

1. **多态**

**在子类中，对抽象类或者接口的抽象方法进行具体的定义。**

1. **抽象类与接口**

**抽象类：主要对事物的属性进行抽象，人：中国人，美国人。**

**只能继承一个，extends**

**接口：主要对事物的行为进行抽象，说话：你好，晚上好。**

**可以继承多个接口，implements。**

**接口可以继承抽象类：接口名+extends+抽象类名**

**可以从两个抽象类派生：接口名+implements+接口名1，接口名2**

1. **访问权限**

**对象的访问权限：Public，protected，default，private。**

**不能在方法里使用，因为方法运行完就没了。**

**可以是用于变量前，方法前，类前。**